CyberBeasts

«Код из космоса»

Здравствуйте, я Андрей – тимлид команды CyberBeasts. Аня – наш аналитик, Иван – дизайнер, Евгений – разработчик, а Николай – геймдев.

Идея нашего проекта заключается в том, ознакомить игроков новеллы с IT профессией в интерактивной форме. Целевой аудиторией проекта являются школьники, заканчивающие 9-11 класс. Нами был проведен опрос, по результатам которого для реализации задумки была выбрана профессия специалиста по информационной безопасности как наиболее интересная.

Чтобы сделать качественный продукт, наша команда решила разделить основные задачи между собой (анализ целевой аудитории, сравнение с конкурентами, написание логического сюжета, создание спрайтов персонажей и фонов, разработка игры, создание звукового сопровождения, а также наблюдение за дисциплиной в команде).

По нашему исследованию, ЦА хочет видеть в новелле захватывающий сюжет, интересных героев, понятную механику и обучение основам выбранной профессии. Кроме того, нами было выявлено, что любимые жанры ЦА – приключение и комедия.

Основными конкурентами нашей новеллы являются сайты по типу «Vuzopedia» и развлекательные визуальные новеллы. От первых мы отличаемся интерактивностью, мы в более интересной для молодых абитуриентов форме рассказываем о специальности. А от вторых мы отличаемся тем, что в новелле помимо развлекательной части будет присутствовать также образовательный блок.

Так, перед командой CyberBeasts встала задача – создать визуальную новеллу, в которой помимо интересного сюжета, будет также рассказываться о профессии специалиста по информационной безопасности.

Требование к новелле: нескучный сюжет, рассказ о IT профессии, нормальная производительность на каждом компьютере, комфортная для игрока атмосфера, наличие юмора, необычный визуал, наличие приятной фоновой музыки и звуков и стабильность работы игры.

Немного о сюжете:

Вы играете за молодого парня по имени Саша, который просыпается в больнице. Но во время игры с ним кое-что происходит, после чего в тело Саши вселяется другой персонаж. В процессе игры, вы познакомитесь с друзьями главного героя – Аллой и Семёном, узнаете много нового о информационной безопасности от профессора Святогора Великановича, попробуете деликатес в ресторане «Шаурма у Радика» , а также сделаете важные выборы, которые определят судьбу планеты Земля.

Всего в новелле 5 концовок, игрок может выбрать как «плохие», так и «хорошие», рекомендуем пользователю пройти их все!

Что мы использовали: VS Code, Figma, Ren’Py, GitHub, Photoshop и Google Docs.

Планы на будущее: развить сюжет, добавить юольше образовательной информации, поработать над графикой и добавить больше мини игр.